

Утверждаю
Руководитель Шахматной Школы
«Наставник»
Милушев О.А.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Открытого личного первенства шахматной школы «Наставник» на платформе Lichess при поддержке газеты "Наше время"

1. Цели и задачи:

Личное первенство по шахматам-960 шахматной школы "Наставник" на платформе Lichess при поддержке газеты "Наше время" проводится с целью:

- популяризации и развития онлайн-шахмат через систему детских соревнований;
- привлечения юных спортсменов к систематическому участию в шахматных соревнованиях всех уровней и видов.

2. Руководство соревнованиями

Общее руководство соревнованиями осуществляет Шахматная Школа «Наставник». Непосредственное проведение соревнования возлагается на судейскую коллегию. Главный судья - Милушев Олег Александрович (Ростов-на-Дону).

Античитерская комиссия:

- Немцев Савелий Владимирович (Ростов-на-Дону)
- Челядинов Сергей Владимирович (Ростов-на-Дону)
- Чернов Владислав Владимирович (Ростов-на-Дону)

3. Сроки и место проведения

Соревнование проводится на сервере Lichess с 16:00 по 18:00 2 мая 2020 года.

4. Требования к участникам и условия их допуска

К участию в соревнованиях допускаются все желающие юные спортсмены не старше 2001 года рождения, оплатившие турнирный взнос в размере 200 рублей. Регистрация участников производится до 15.00 2 мая 2020 года. Все участники соревнования должны быть зарегистрированы на платформе **Lichess** под личными именами, а не под никами, причём фамилия должна идти первой (например, Ivanov_Ivan_2003 или Ivanov_Ivan_Ivanovich), с указанием подлинных дат рождения в аккаунте. В сообщении об уплате взноса просьба указывать фамилию, слово "Фишер" и **номер телефона**.

Взносы необходимо уплатить на банковскую карту Сбербанка 5469 5200 3091 6951 Чернов Владислав Владимирович.

5. Программа соревнований

В 15.00 будет создан турнир "Наставник960", в который нужно выступить.

Начало турнира в 16.00.

Длительность турнира 120 минут

Подведение итогов 2 мая в 22:00.

6. Условия проведения соревнования

Турнир проводится на платформе **Lichess**.

Соревнование личное, проводится среди мальчиков и девочек в общей группе.

В шахматы Фишера играют на обычной 64-клеточной шахматной доске, стандартным набором фигур, ходящих по обычным правилам классических шахмат, за исключением правил рокировки. Начальная расстановка фигур выбирается отдельно для каждой партии.

Программа случайным образом выбирает начальную позицию, соблюдая следующие ограничения:

- **пешки** находятся на тех же позициях, что и в обычных шахматах (на второй и седьмой горизонталях), фигуры размещаются за рядом своих пешек;
- одна **ладья** должна находиться слева от **короля**, другая — справа (таким образом, король в начальной позиции не может находиться на вертикалях «a» и «h»);
- **слоны** должны находиться на полях разного цвета;

Начальные позиции белых и чёрных являются симметричными относительно горизонтальной линии, проходящей по середине доски (то есть чёрные фигуры должны стоять на тех же вертикалях, на которых стоят одноимённые белые). Единственный ход, который отличается от классических шахмат — **рокировка**. Правила рокировки следующие.

- Независимо от фактического положения **короля** и **ладей**, рокировка короля и ладьи, находящейся от него со стороны вертикали «a» (для белых — слева, для чёрных — справа) традиционно называется «длинной рокировкой» (обозначается «0-0-0»), а короля и ладьи, находящейся от него со стороны вертикали «h» (для белых — справа, для чёрных — слева) — «короткой рокировкой» («0-0»).
- В результате «короткой рокировки» король всегда ставится на вертикаль «g», а ладья — на вертикаль «f». В результате «длинной рокировки» король всегда ставится на вертикаль «c», а ладья — на вертикаль «d». Таким образом, независимо от начального положения, после рокировки король и ладья оказываются на тех же местах, где они оказались бы после рокировки в классических шахматах.
- Если одна из рокируемых фигур в начальной позиции уже стоит на конечном поле рокировки, то в результате рокировки она остаётся на этом поле, и перемещается только вторая фигура.
- Рокировка допустима при следующих условиях:
 1. король и ладья, участвующая в рокировке, не сделали в партии ни одного хода (в том числе не рокировались);
 2. все поля между начальной и конечной позицией короля и начальной и конечной позицией рокируемой ладьи свободны, без учёта самих рокируемых фигур;
 3. конечные поля для короля и ладьи свободны (рокировка не может проводиться со взятием);

4. король при перемещении на конечную позицию не проходит битое поле (если король при рокировке «перепрыгивает» через ладью, она также не должна находиться под боем);
5. король не находится под **шахом** перед рокировкой (запрещена рокировка «из-под шаха»);
6. король не находится под шахом после рокировки (запрещена рокировка «под шах»).

Ничья в первых 10 ходах не принесёт очков.

По умолчанию победа приносит 2 очка, ничья — 1 очко, а проигрыш не приносит очков вовсе. Если вы одержите 2 победы подряд, то активируется удвоение очков, отображающееся значком с пламенем. Последующие игры будут приносить вдвое больше очков, пока вы побеждаете. Таким образом, победа принесёт 4 очка, ничья принесёт 2 очка и погасит пламя, а поражение просто погасит пламя.

Использование в игре помощи любых шахматных движков строжайше запрещено! Обеспечение читинг-контроля осуществляется в соответствии с требованиями античитерских правил, утвержденных ФИДЕ, при стандартном для платформы Lichess уровне защиты. Кроме того, при шахматной школе "Наставник" будет создана специальная античитерская комиссия, в обязанности которой входит обязательный мониторинг всех партий турнира с выявлением читерских действий. В случае выявления нарушений участник исключается из соревнования, а его результаты аннулируются. **Запись** участника в турнир **является** автоматическим **согласием с окончательным решением Судейской коллегии** по любому возникающему спорному вопросу.

Как проходит жеребьёвка?

В начале турнира пары образуются согласно рейтингу. По окончании каждой партии игроки возвращаются на страницу турнира, и им предоставляется свободный соперник с близким количеством турнирных очков. Это обеспечивает маленькое время ожидания соперника, однако в результате вы можете встретиться с некоторыми участниками много раз или же не встретиться с кем-то ни разу.

7. Определение победителей

Победители соревнования определяются по наибольшей сумме набранных очков.

8. Награждение победителей, призёров

Награждение происходит по категориям.

Спортсмены (мальчики и девочки отдельно), занявшие призовые места в своих категориях (1, 2, 3), награждаются почетными грамотами и медалями.

9. Финансовые расходы

Призовой фонд и фонд оплаты работы судей, а также античитерской комиссии формируется за счет взносов участников.

10. Обеспечение безопасности

Ответственность за безопасность участников несут сами участники и их родители.

11. Предварительные заявки

Предварительная заявка на участие отправляется на WhatsApp или как СМС-сообщение по номеру: +7-951-524-85-73.

12. Контактная информация

Главный судья – спортивный судья Милушев Олег Александрович, +7-951-518-68-83.

Турнирный администратор — Чернов Владислав 89515248573

Все уточнения и дополнения к настоящему положению регулируются регламентом Соревнований.

Настоящее Положение является официальным вызовом на Соревнования